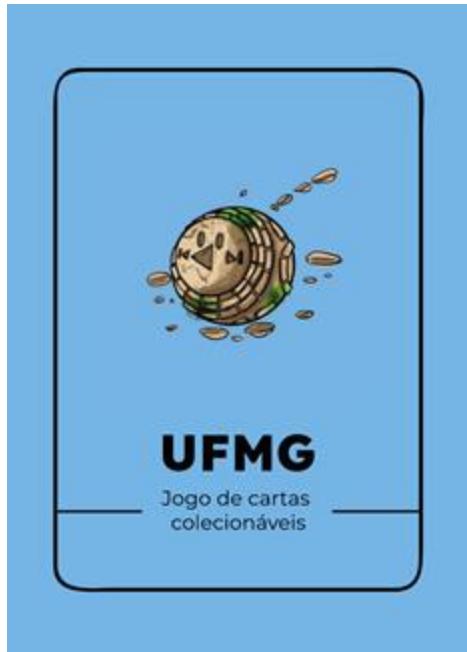




# UFMG

Jogo de cartas colecionáveis

# O jogo

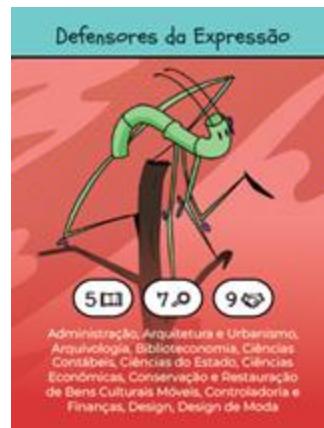
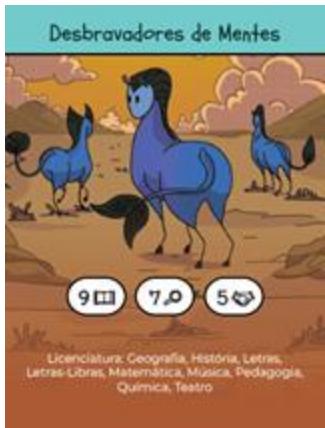
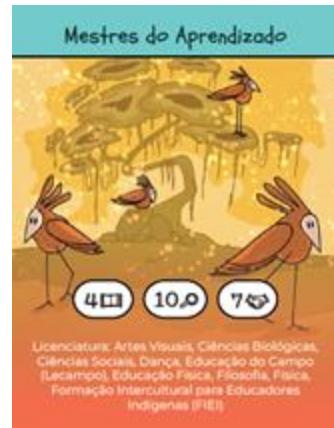
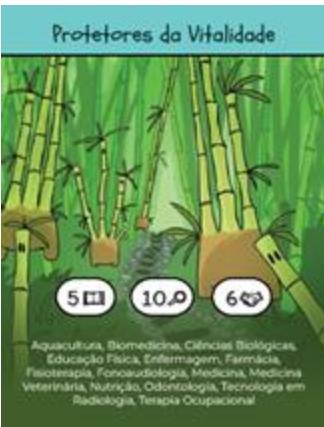
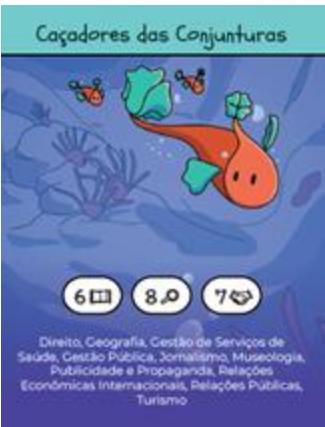
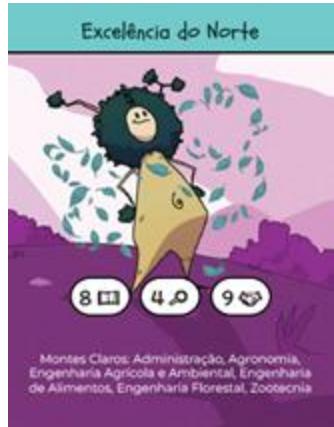


Verso das cartas

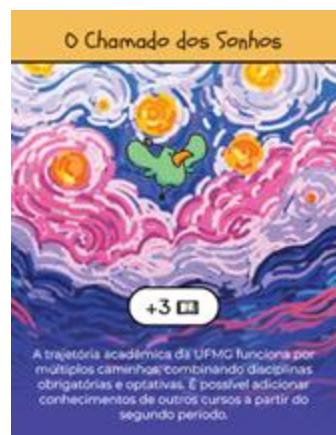
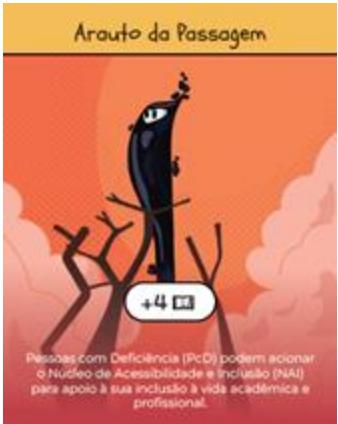


Envelope

# Cartas cursos



# Cartas UFMG



# Cartas especiais



(Estrelas douradas em hot stamp brilhante)

# Sobre o jogo:

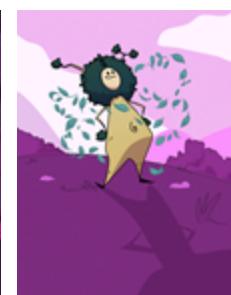
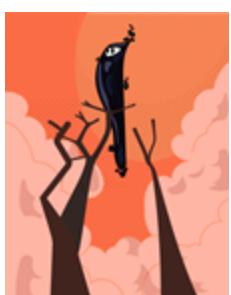
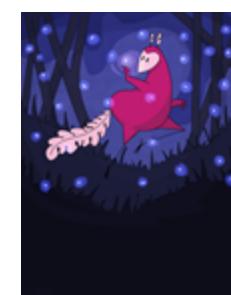
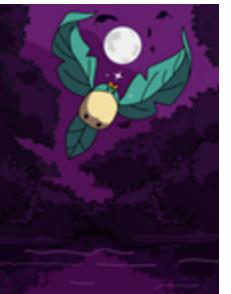
## Ilustrações:

- Evocam temas de magia, aventura e fantasia;
- Papel motivador para estimular a busca;
- Um produto de comunicação bonito estimula o desejo de colecionar;
- Levar um pouco da UFMG pra casa, pois os Flofas são personagens baseados na flora e fauna da UFMG.



## Textos:

- Copywriting: emulam linguagem dos jogos de cartas existentes no mercado (Pokémon e Yugi-oh);
- Mecânicas típicas de jogos de cartas de RPG, com descrição pensada para criar uma sensação de aventura e imersão;
- Conecta os jogadores com o universo mágico e fantasioso que as ilustrações evocam;
- Contribuem para a narrativa do jogo e enriquecem a experiência dos jogadores enquanto conhecem o campus da **UFMG**.



## Regras do jogo



### O baralho:

- 22 cartas de jogo sendo:
- 10 cartas de cursos (azuis) com 3 habilidades pontuadas.
- 10 cartas de aprimoramento (amarelas) que adicionam pontos nas habilidades.
- 2 cartas especiais.

### O jogo:

- Você pode jogar com uma ou mais pessoas.
- Embaralhe as suas cartas e coloque a pilha sobre a mesa.
- Compre 4 cartas da sua pilha.
- Todos devem ter em mãos pelo menos uma das cartas de cursos para iniciar a partida, caso contrário embaralhem novamente.
- O primeiro jogador desce uma carta de cursos e decide qual habilidade será pontuada na rodada.

# UFMG

## Jogo de cartas colecionáveis

**Concepção do projeto:**

Cláudia Amorim  
Felipe Assumpção  
Isabella Lisboa

**Textos:**

Cláudia Amorim  
Felipe Assumpção  
Isabella Lisboa  
Thainá Rocha

**Ilustrações:**

Felipe Assumpção  
Gabriel Lisboa

**Design gráfico:**

Ana Amorim  
Maya Bispo  
Marcelo Lustosa

**Jogabilidade:**

Ana Amorim  
Beatriz Campos  
Bruno Ihara  
Cláudia Amorim  
Felipe Assumpção  
Gabriel Lisboa  
Isabella Lisboa  
Luciana Julião  
Marcelo Júnio  
Marcelo Lustosa  
Thainá Rocha

**Consultoria gráfica e impressão:**

Imprensa Universitária UFMG

